

Raicevic 2480 - Hertneck 2410, Oberwart 1985

Kommentar G. Hertneck



"Ist das vielleicht gar keine praktische Partie, sondern eine Studie?", reibt man sich verwundert die Augen. Nein - es ist wirklich alles am Brett entstanden, aber vielleicht haben an diesem Tag höhere Mächte Regie geführt. Ehrlich, wenn mir jemals so etwas wie eine unsterbliche Partie gelungen ist, dann war es diese! Die Kunde davon drang sogar nach Belgrad und die schachbegeisterten Jugoslawen schickten dem damals noch unbekanntem Meister einen Brief, mit der Bitte um Kommentierung für den Informator. Doch erst ein Jahrzehnt später fand ich mit elektronischer Hilfe

heraus, dass es nicht nur meine Unsterbliche, sondern auch meine Unvollendete war, denn in der Diagrammstellung gibt es einen tief, tief versteckten Gewinnweg. Doch zunächst zur Partie:

1...Sf3+ Stellt scheinbar den Th2 ein, und tatsächlich rechneten die Kiebitze hier fest mit meiner Niederlage. Aber die Alternative **1...Txf1+?** **2.Kxf1 Th1+** **3.Lg1 cxb5** **4.De7 Dg8** **5.Kg2** war auch nicht gerade verlockend. **2.Txf3** Natürlich nicht **2.Kd1 Da4+**. **2...Txf3** **3.Dxh2** Die natürlichste und auch beste Fortsetzung. Das ehrgeizige **3.Ld4 cxb5** **4.Lxg7+ Kg8** würde nach **5.Dd5 Dxd5** **6.exd5 Ta3!** sogar verlieren. **3...Txe3+** Die erste Pointe. Der König darf die zweite Reihe wegen **Da2+** nicht betreten. **4.Kf1 Tf3+** **5.Kg1 cxb5** **6.Td1** Alles unter Kontrolle? **6...Dxe4!** Die zweite Pointe. Opfert lieber den Turm als die Dame. **7.Td8+ Tf8** Vermeidet die Falle **7...Lf8** **8.Db2+ Kg8** **9.Dg7#**. **8.Txf8+** Oder **8.Sxf8 De1+** **9.Kg2 De2+** usw. **8...Lxf8** **9.Sxf8 De1+** **10.Kg2 De2+** **11.Kg1 De1+** **Remis**

Und der Gewinnzug? Schach dem König mit **1...Te2+!!** **2.Kxe2** **2.Kd1 Da4+** **3.Kxe2 Dc2+** macht die Sache nur noch schlimmer. **2...Da2+** Nun bleibt nur **3.Tb2**, da der König die Grundreihe nicht betreten darf und da sowohl **3.Dd2 Dc4+** als auch **3.Ld2 Dc4+** **4.Kd1** (**4.Ke3 Sg4#**) **4...Txf1+** **5.Le1 Dxe4** sofort verlieren. **3...Dc4+!** Verschmäh den Turm, weil **3...Dxb2+** **4.Ld2 Txf1** **5.Dd8+** nicht zum gewünschten Ergebnis führt. **4.Kd2 Dxf1** Hat man so etwas schon einmal gesehen? Es droht **5...Sc4+** mit Vierfachangriff auf König, Dame, Turm und Läufer! Im Problemschach würde man so etwas einen Task nennen. Damit ist allerdings auch das Feuerwerk der Ideen abgebrannt und Schwarz lenkt mit ein paar präzisen Zügen in ein gewonnenes Endspiel über. **5.Sa3 Sf3+** **6.Kc2 De2+** **7.Ld2 Sxd2** **8.Dd3** **8.Dxd2 Dxe4+** **9.Kb3 Dxe6+**. **8...Dxd3+** **9.Kxd3 Lxb2** **10.Sxf8 Lxa3**.

Kann man sich bei solchen Varianten noch der Faszination fürs Schach entziehen? Und ist nicht jeder zu bedauern, der nicht wenigstens einmal in seinem Leben zu einem solchen Kleinod beigetragen hat?